

Cờ Vua Pro

Bộ bài tập 8 tuần — Phòng thủ & xử lý ưu thế



Giới thiệu

Tài liệu này đi kèm trang lộ trình trên web: covua.pro.vn/co-ban/lo-trinh-8-tuan.html.

Mỗi tuần có **4 buổi × 30 phút**. Buổi 1–3: puzzle phòng thủ. Buổi 4: **hai** tàn cuộc đang hơn – chơi đến khi **phong cấp**.

Không có đáp án. Con tự nghĩ; cần hỗ trợ hãy nhắn Zalo.

Zalo: 0933958324 · Website: covua.pro.vn

Chiến lược buổi thứ 4

1. Đừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – không đổi hết tốt nếu còn cần phong cấp.
3. Đưa vua lên và đẩy tốt thông.

Mục lục

1. Tuần 1: Trốn thoát + hơn 1 quân
2. Tuần 2: Thoát chiếu + hơn 1 quân
3. Tuần 3: Bảo vệ + hơn 1 quân
4. Tuần 4: Phản công + hơn khoảng 3 tốt
5. Tuần 5: Tránh chiếu hết + hơn khoảng 3 tốt
6. Tuần 6: Hòa pat + hơn khoảng 3 tốt
7. Tuần 7: Chiếu bất biến + hơn khoảng 2 tốt
8. Tuần 8: Ngăn phong cấp + hơn khoảng 2 tốt

1 Tuần 1: Trốn thoát + hơn 1 quân

Mục tiêu tuần

- Sau nước đối thủ: họ đang đe dọa ăn quân gì?
- Trốn thoát tới ô an toàn hoặc ô được bảo vệ
- Hay dùng khi quân rẻ tấn công quân đắt
- Buổi 4: hơn 1 quân – phong cấp là đạt

Các buổi puzzle ở trang sau. Buổi 4 (ưu thế) ở cuối tuần – hai thế thực hành.

1 Tuần 1 • Buổi 1

Nhận diện (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 1 – Trắng đi



Bài 2 – Trắng đi



Bài 3 – Trắng đi



Bài 4 – Trắng đi



Bài 5 – Đen đi



Bài 6 – Đen đi



Bài 7 – Đen đi

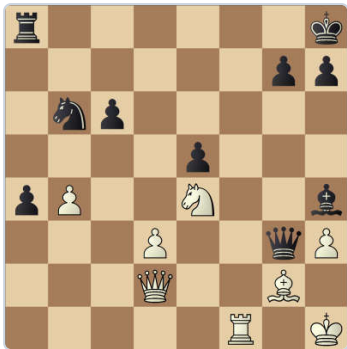


Bài 8 – Đen đi

1 Tuần 1 · Buổi 2

Một kỹ năng: trốn thoát (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 13 – Đen đi



Bài 14 – Đen đi



Bài 15 – Đen đi



Bài 16 – Đen đi



Bài 17 – Trắng đi



Bài 18 – Trắng đi



Bài 19 – Trắng đi



Bài 20 – Trắng đi

1 Tuần 1 • Buổi 3

Tính toán tối thiểu (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 46 – Đen đi



Bài 47 – Đen đi



Bài 48 – Đen đi



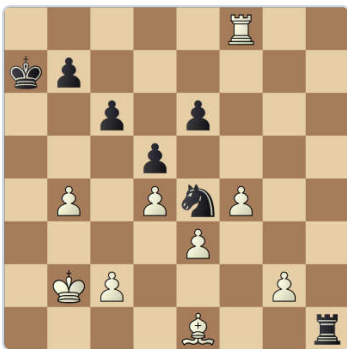
Bài 49 – Trắng đi



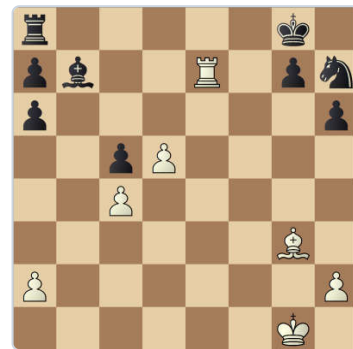
Bài 50 – Trắng đi



Bài 51 – Trắng đi



Bài 52 – Trắng đi

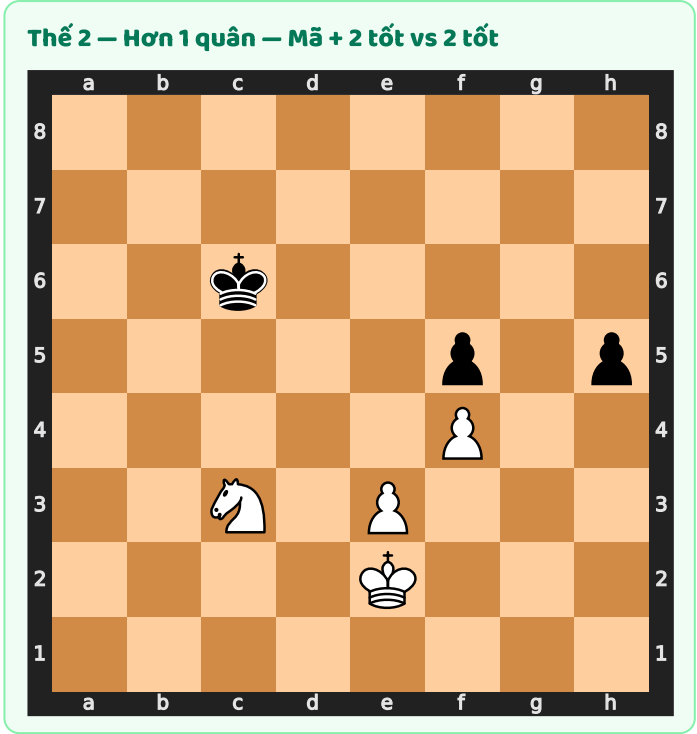
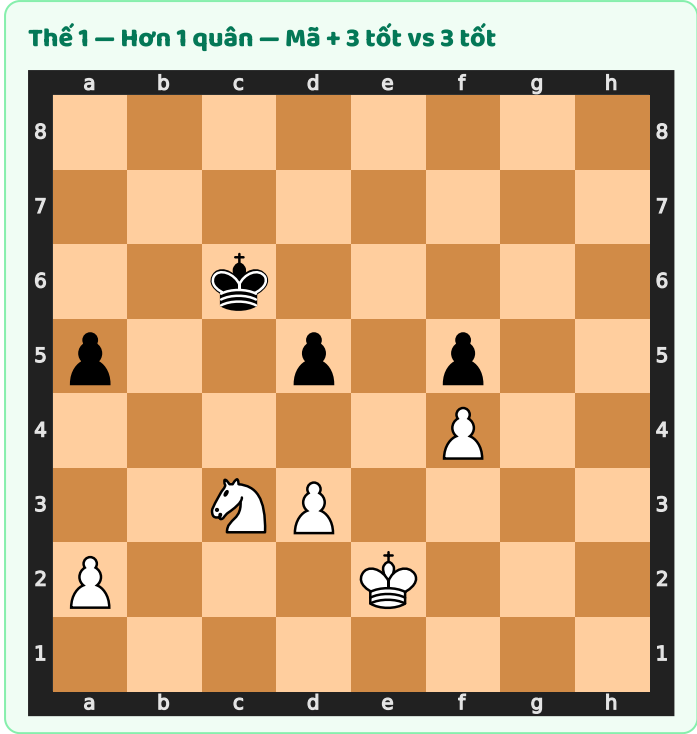


Bài 53 – Đen đi

1 Tuần 1 • Buổi 4

Học sinh cầm **Trắng**. Đối thủ: phụ huynh hoặc máy yếu. **Phong cấp là đạt**. Hai thế – làm hết thì dừng hoặc chơi tiếp tới chiếu hết.

1. Dừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – giữ tốt phong cấp.
3. Đưa vua lên + đẩy tốt thông.



2 Tuần 2: Thoát chiếu + hơn 1 quân

Mục tiêu tuần

- Nhận ai đang chiếu vua
- Ba cách: chạy / che / ăn
- Không che vào ô bị ăn mất
- Buổi 4: hơn 1 quân, đổi loại so với tuần 1

Các buổi puzzle ở trang sau. Buổi 4 (ưu thế) ở cuối tuần – hai thế thực hành.

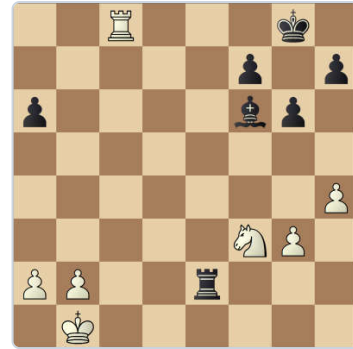
2 Tuần 2 · Buổi 1

Nhận diện (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



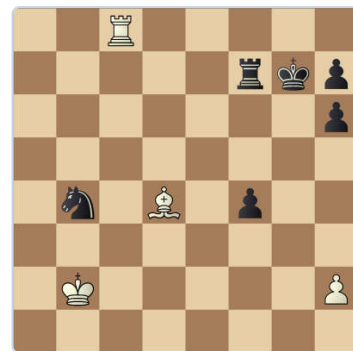
Bài 1 – Đen đi



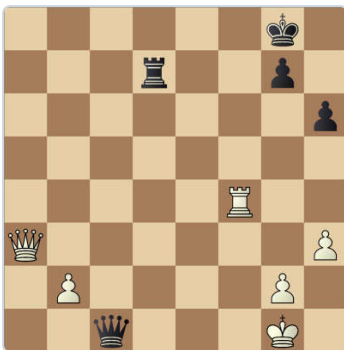
Bài 2 – Đen đi



Bài 3 – Đen đi



Bài 4 – Đen đi



Bài 5 – Trắng đi



Bài 6 – Trắng đi



Bài 7 – Trắng đi

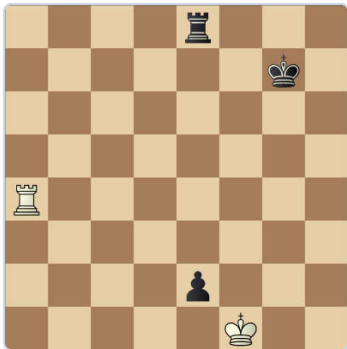


Bài 8 – Trắng đi

2 Tuần 2 · Buổi 2

Chọn đúng cách thoát (30 phút)

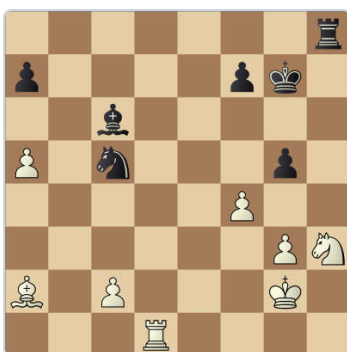
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 13 – Trắng đi



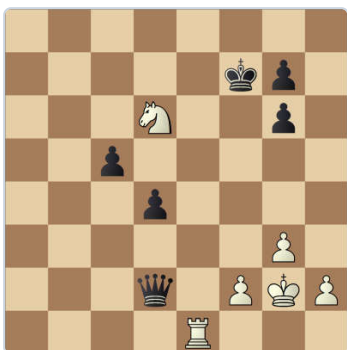
Bài 14 – Trắng đi



Bài 15 – Trắng đi



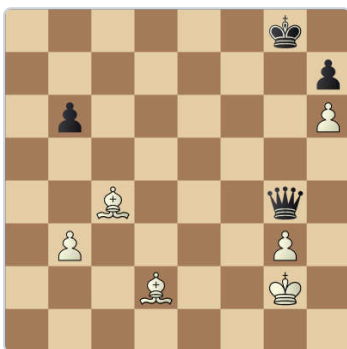
Bài 16 – Trắng đi



Bài 17 – Đen đi



Bài 18 – Đen đi



Bài 19 – Đen đi



Bài 20 – Đen đi

2 Tuần 2 • Buổi 3

Tính toán tối thiểu (30 phút)

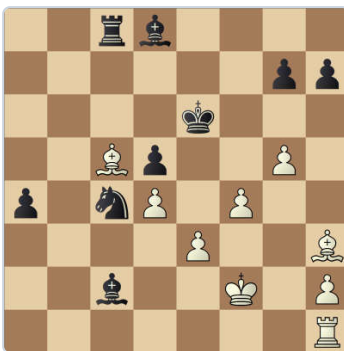
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 41 – Đen đi



Bài 42 – Đen đi



Bài 43 – Đen đi



Bài 44 – Đen đi



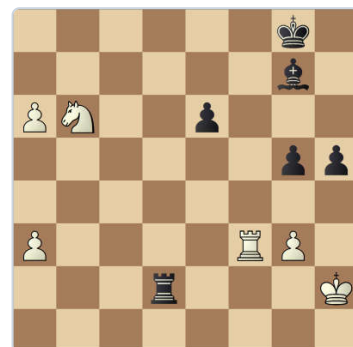
Bài 45 – Trắng đi



Bài 46 – Trắng đi



Bài 47 – Trắng đi

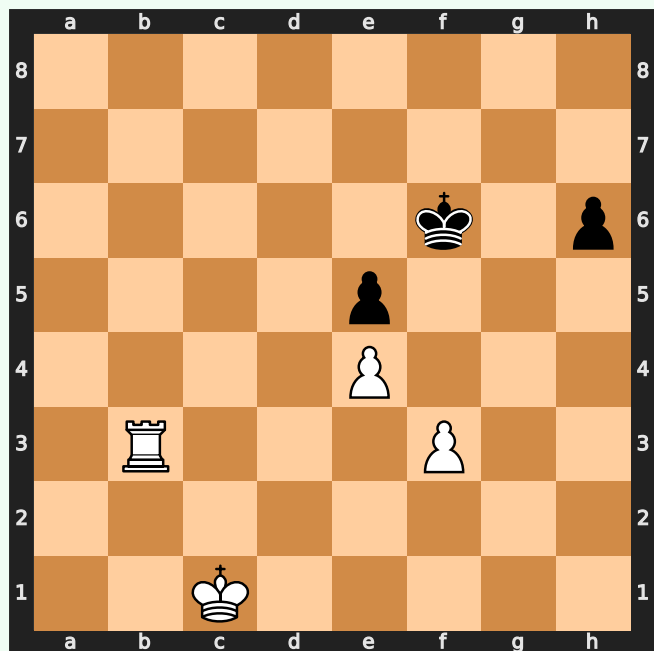


Bài 48 – Trắng đi

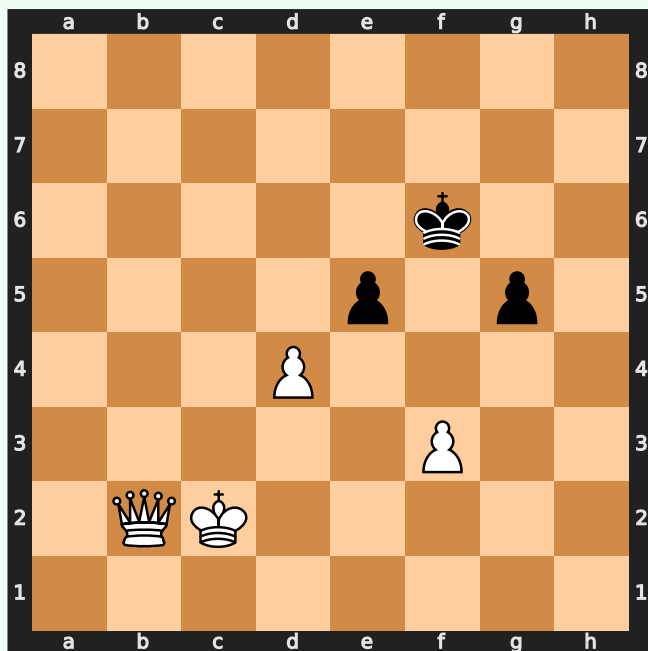
Học sinh cầm **Trắng**. Đối thủ: phụ huynh hoặc máy yếu. **Phong cấp là đạt**. Hai thế – làm hết thì dừng hoặc chơi tiếp tới chiếu hết.

1. Dừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – giữ tốt phong cấp.
3. Đưa vua lên + đẩy tốt thông.

Thế 1 – Hơn 1 quân – Xe + 2 tốt vs 2 tốt



Thế 2 – Hơn 1 quân – Hậu + 2 tốt vs 2 tốt



3 Tuần 3: Bảo vệ + hơn 1 quân

Mục tiêu tuần

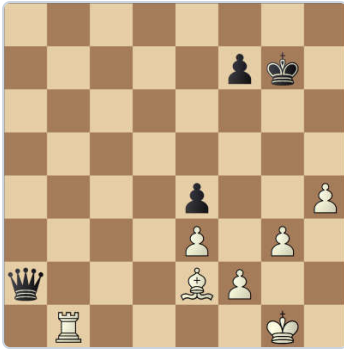
- Khi chạy thì xấu: biết bảo vệ
- Đưa quân khác tới giữ
- Chú ý tấn công đôi
- Buổi 4: hơn 1 quân

Các buổi puzzle ở trang sau. Buổi 4 (ưu thế) ở cuối tuần – hai thế thực hành.

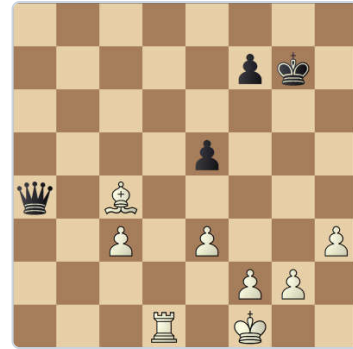
3 Tuần 3 · Buổi 1

Nhận diện (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



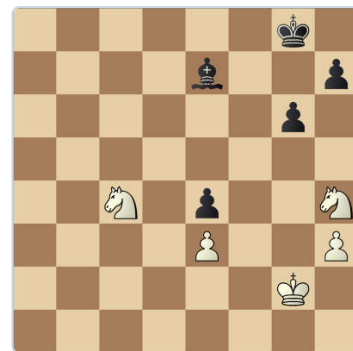
Bài 1 – Trắng đi



Bài 2 – Trắng đi



Bài 3 – Trắng đi



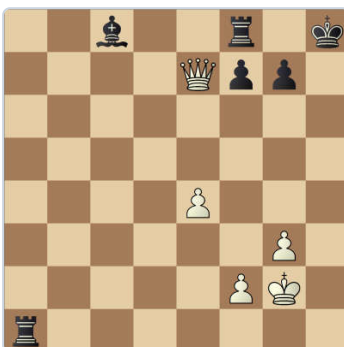
Bài 4 – Trắng đi



Bài 5 – Đen đi



Bài 6 – Đen đi



Bài 7 – Đen đi



Bài 8 – Đen đi

3 Tuần 3 · Buổi 2

Một kỹ năng: bảo vệ (30 phút)

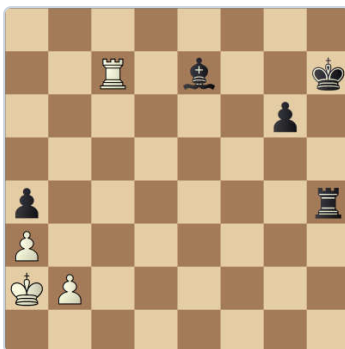
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 13 – Đen đi



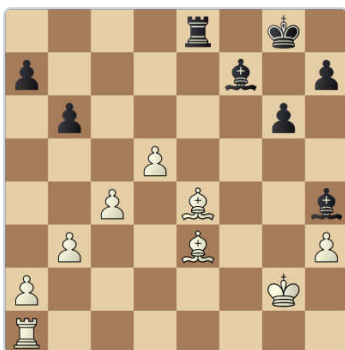
Bài 14 – Đen đi



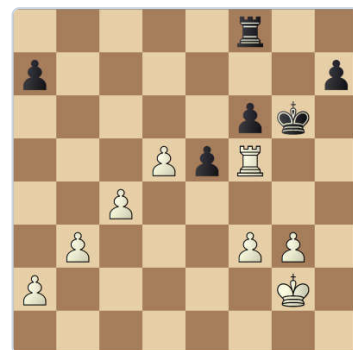
Bài 15 – Đen đi



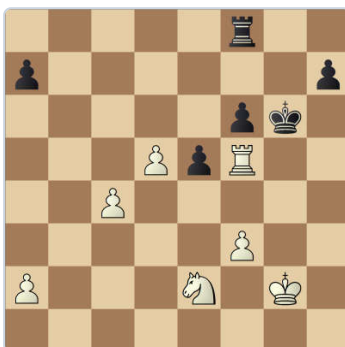
Bài 16 – Đen đi



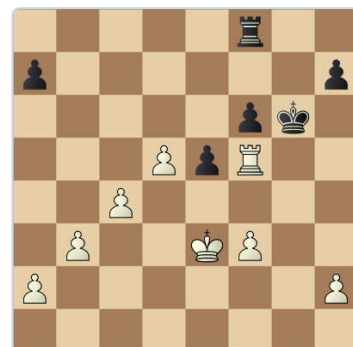
Bài 17 – Trắng đi



Bài 18 – Trắng đi



Bài 19 – Trắng đi

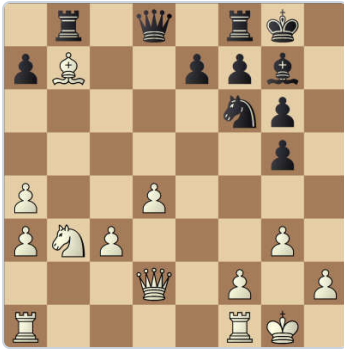


Bài 20 – Trắng đi

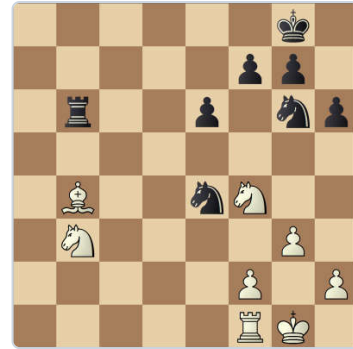
3 Tuần 3 • Buổi 3

Tính toán tối thiểu (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 41 – Trắng đi



Bài 42 – Trắng đi



Bài 43 – Trắng đi



Bài 44 – Trắng đi



Bài 45 – Đen đi



Bài 46 – Đen đi



Bài 47 – Đen đi



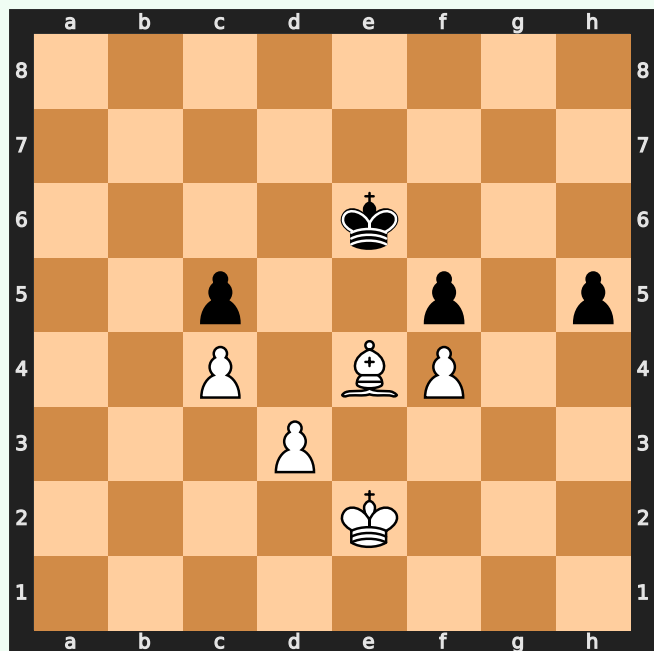
Bài 48 – Đen đi

3 Tuần 3 • Buổi 4

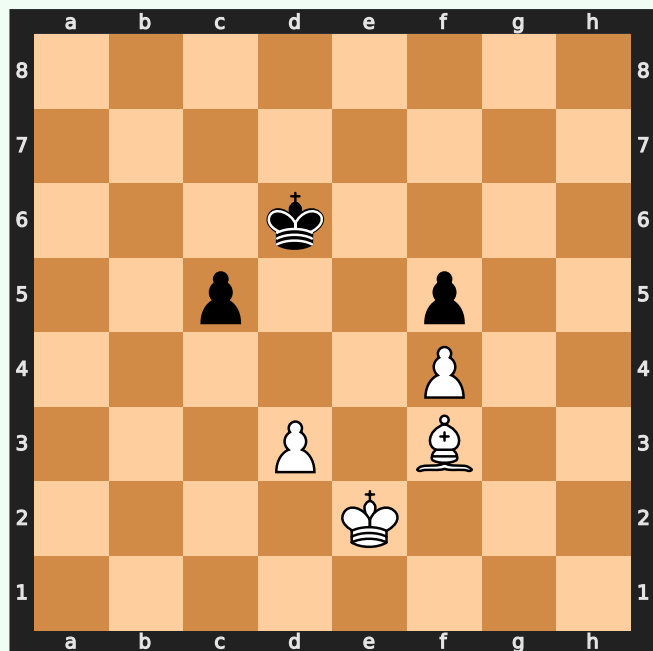
Học sinh cầm **Trắng**. Đối thủ: phụ huynh hoặc máy yếu. **Phong cấp là đạt**. Hai thế – làm hết thì dừng hoặc chơi tiếp tới chiếu hết.

1. Dừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – giữ tốt phong cấp.
3. Đưa vua lên + đẩy tốt thông.

Thế 1 – Hơn 1 quân – Tượng + 3 tốt vs 3 tốt



Thế 2 – Hơn 1 quân – Tượng + 2 tốt vs 2 tốt



4 Tuần 4: Phản công + hơn khoảng 3 tốt

Mục tiêu tuần

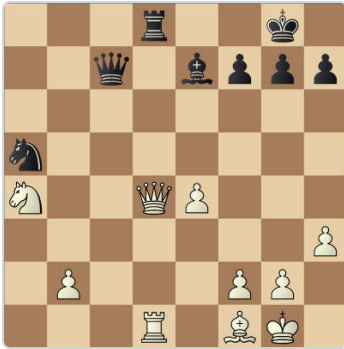
- Khi thủ không ổn: tìm phản công
- Đe dọa quân cùng giá hoặc lớn hơn
- Không tấn công bừa
- Buổi 4: hơn khoảng 3 tốt

Các buổi puzzle ở trang sau. Buổi 4 (ưu thế) ở cuối tuần – hai thế thực hành.

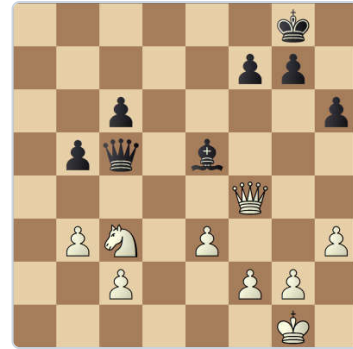
4 Tuần 4 · Buổi 1

Nhận diện (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 1 – Trắng đi



Bài 2 – Trắng đi



Bài 3 – Trắng đi



Bài 4 – Trắng đi



Bài 5 – Đen đi



Bài 6 – Đen đi



Bài 7 – Đen đi

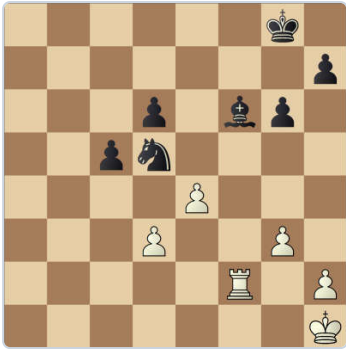


Bài 8 – Đen đi

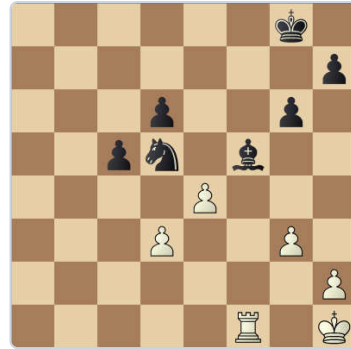
4 Tuần 4 • Buổi 2

Một kỹ năng: phản công (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 13 – Đen đi



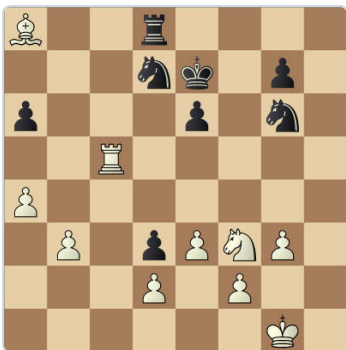
Bài 14 – Đen đi



Bài 15 – Đen đi



Bài 16 – Đen đi



Bài 17 – Trắng đi



Bài 18 – Trắng đi



Bài 19 – Trắng đi



Bài 20 – Trắng đi

4 Tuần 4 • Buổi 3

Tính toán tối thiểu (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 41 – Trắng đi



Bài 42 – Trắng đi



Bài 43 – Trắng đi



Bài 44 – Trắng đi



Bài 45 – Đen đi



Bài 46 – Đen đi



Bài 47 – Đen đi



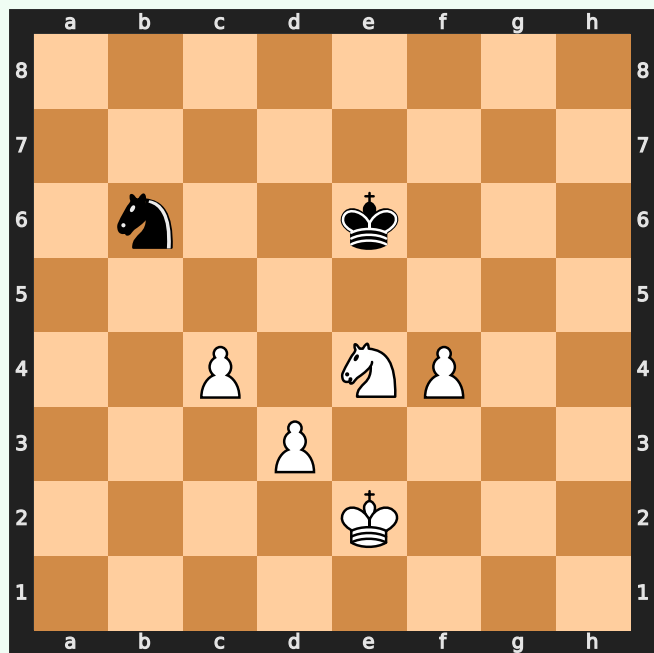
Bài 48 – Đen đi

4 Tuần 4 • Buổi 4

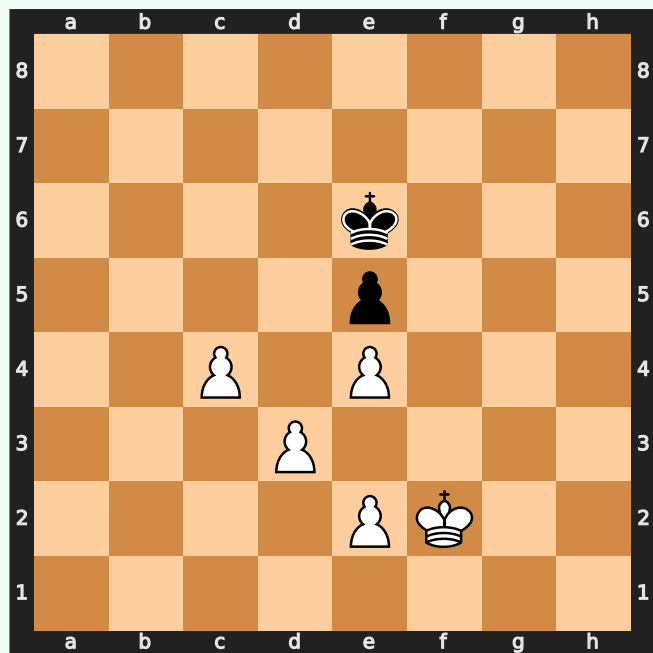
Học sinh cầm **Trắng**. Đối thủ: phụ huynh hoặc máy yếu. **Phong cấp là đạt**. Hai thế – làm hết thì dừng hoặc chơi tiếp tới chiếu hết.

1. Dừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – giữ tốt phong cấp.
3. Đưa vua lên + đẩy tốt thông.

Thế 1 – Hơn ~3 tốt – Mã + 3 tốt vs Mã



Thế 2 – Hơn ~3 tốt – 4 tốt vs 1 tốt



5 Tuần 5: Tránh chiếu hết + hơn khoảng 3 tốt

Mục tiêu tuần

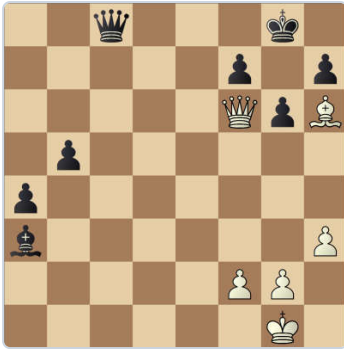
- Hỏi an toàn vua trước
- Nhận mối đe dọa chiếu hết
- Đổi / chặn / bảo vệ ô / mở đường
- Buổi 4: đang thắng – không để họ chiếu hết

Các buổi puzzle ở trang sau. Buổi 4 (ưu thế) ở cuối tuần – hai thế thực hành.

5 Tuần 5 · Buổi 1

Nhận diện (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 1 – Đen đi



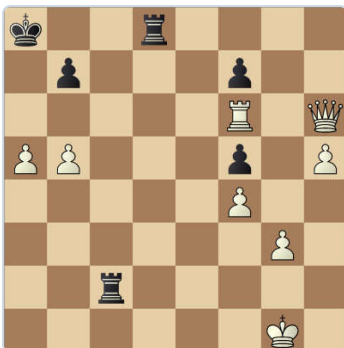
Bài 2 – Đen đi



Bài 3 – Đen đi



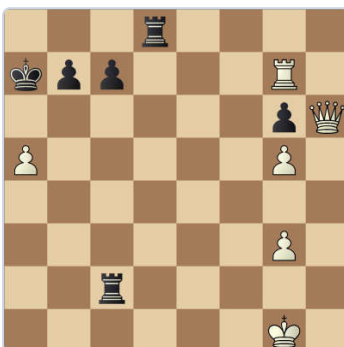
Bài 4 – Đen đi



Bài 5 – Trắng đi



Bài 6 – Trắng đi



Bài 7 – Trắng đi

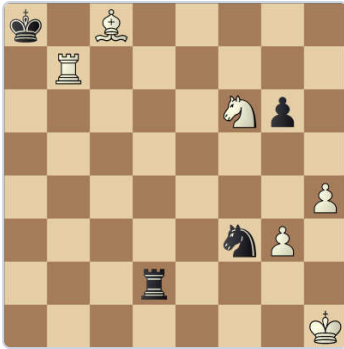


Bài 8 – Trắng đi

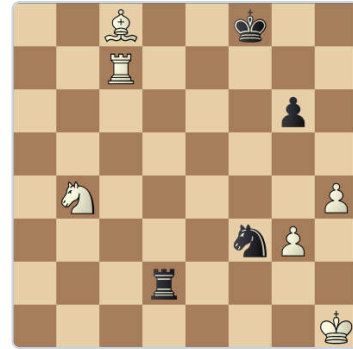
5 Tuần 5 • Buổi 2

Chặn mỗi đe dọa mate (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 13 – Trắng đi



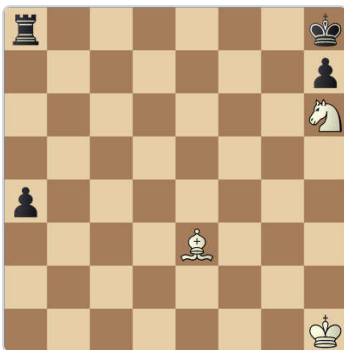
Bài 14 – Trắng đi



Bài 15 – Trắng đi



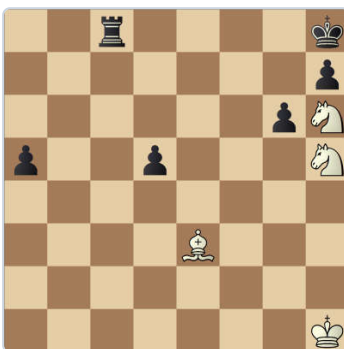
Bài 16 – Trắng đi



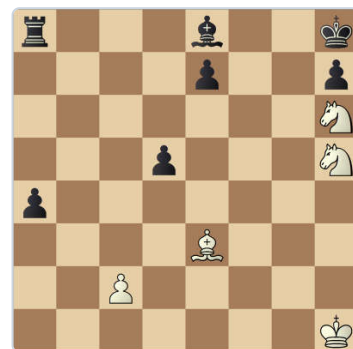
Bài 17 – Đen đi



Bài 18 – Đen đi



Bài 19 – Đen đi

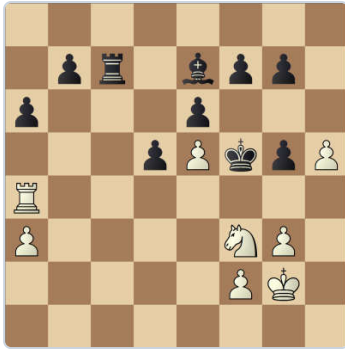


Bài 20 – Đen đi

5 Tuần 5 • Buổi 3

Tính toán tối thiểu (30 phút)

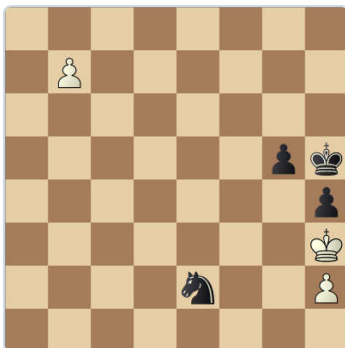
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



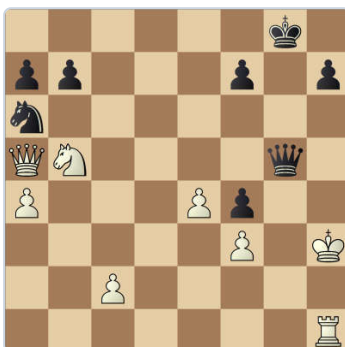
Bài 41 – Đen đi



Bài 43 – Đen đi



Bài 45 – Trắng đi



Bài 47 – Trắng đi



Bài 42 – Đen đi



Bài 44 – Đen đi



Bài 46 – Trắng đi

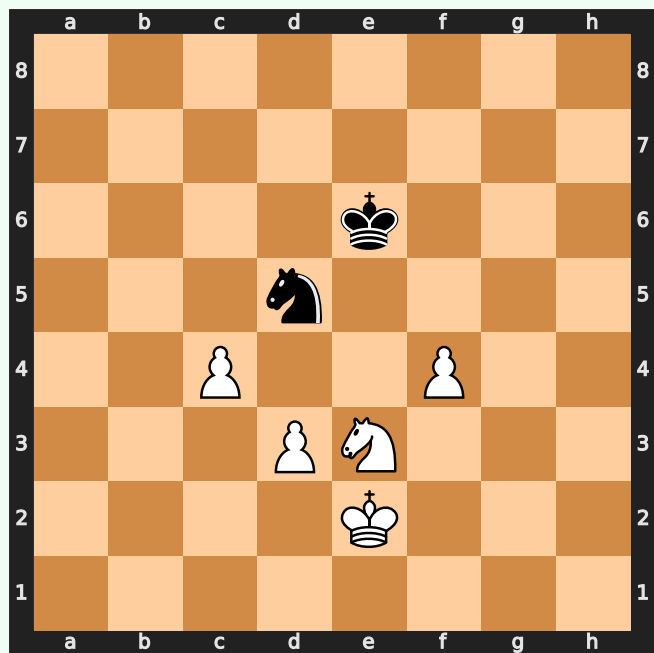


Bài 48 – Trắng đi

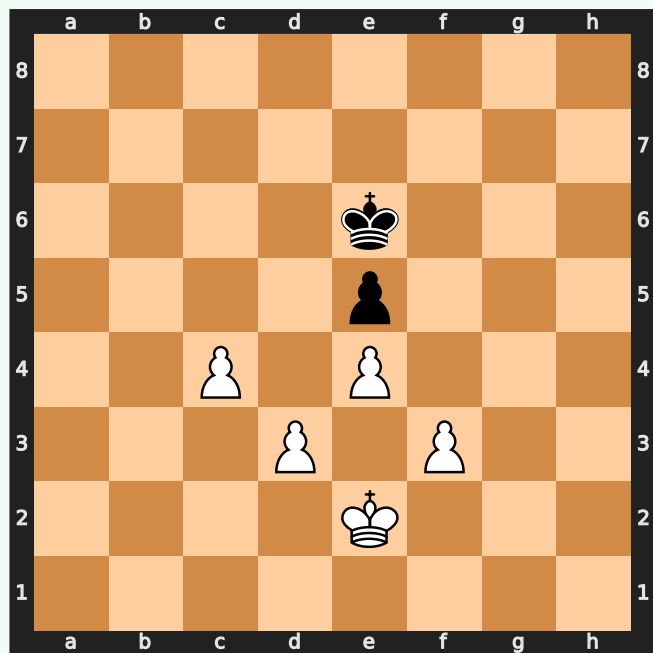
Học sinh cầm **Trắng**. Đối thủ: phụ huynh hoặc máy yếu. **Phong cấp là đạt**. Hai thế – làm hết thì dừng hoặc chơi tiếp tới chiếu hết.

1. Dừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – giữ tốt phong cấp.
3. Đưa vua lên + đẩy tốt thông.

Thế 1 – Hơn ~3 tốt – Mã + 3 tốt vs Mã



Thế 2 – Hơn ~3 tốt – 4 tốt vs 1 tốt



6 Tuần 6: Hòa pat + hơn khoảng 3 tốt

Mục tiêu tuần

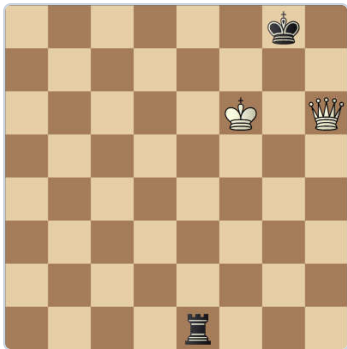
- Pat: hết nước, vua không bị chiếu → hòa
- Khi thua lớn: tạo pat
- Còn tốt đi được thì không phải pat
- Buổi 4: đang thắng – đừng pat đối thủ

Các buổi puzzle ở trang sau. Buổi 4 (ưu thế) ở cuối tuần – hai thế thực hành.

6 Tuần 6 · Buổi 1

Nhận diện (30 phút)

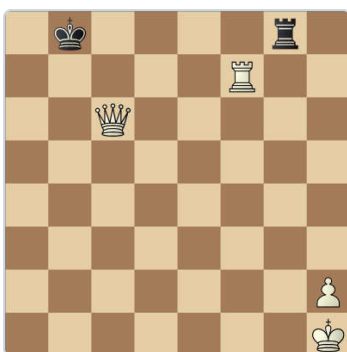
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 1 – Đen đi



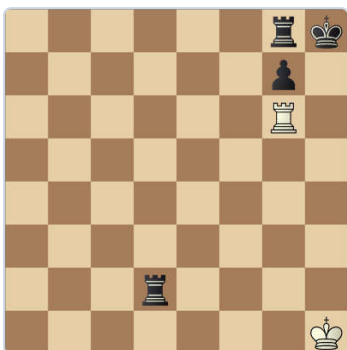
Bài 2 – Đen đi



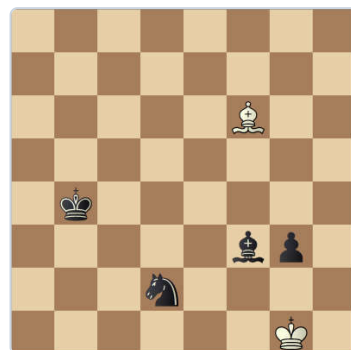
Bài 3 – Đen đi



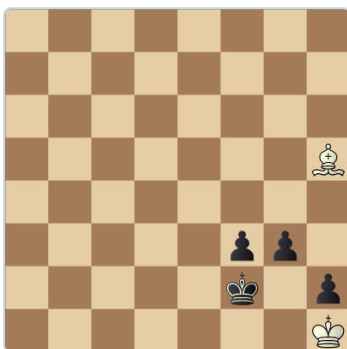
Bài 4 – Đen đi



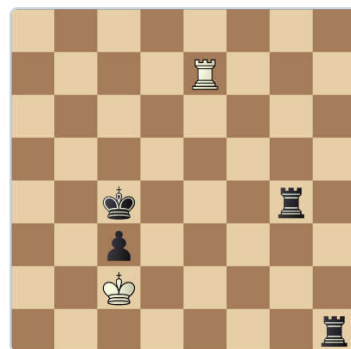
Bài 5 – Trắng đi



Bài 6 – Trắng đi



Bài 7 – Trắng đi

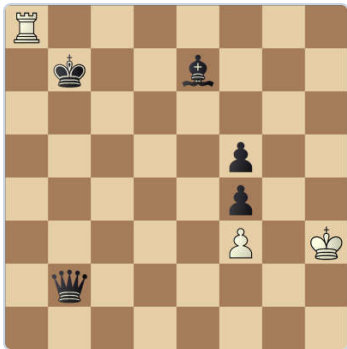


Bài 8 – Trắng đi

6 Tuần 6 • Buổi 2

Tạo pat (30 phút)

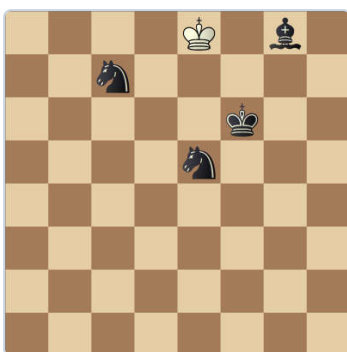
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



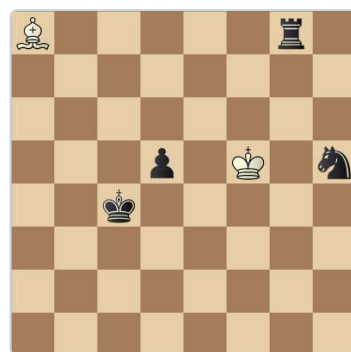
Bài 13 – Trắng đi



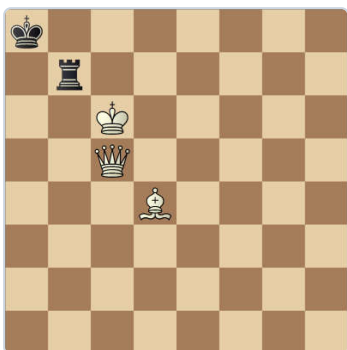
Bài 14 – Trắng đi



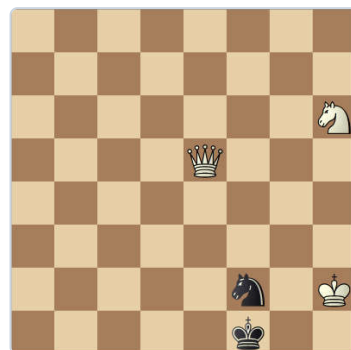
Bài 15 – Trắng đi



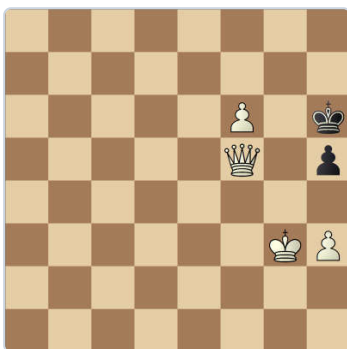
Bài 16 – Trắng đi



Bài 17 – Đen đi



Bài 18 – Đen đi



Bài 19 – Đen đi

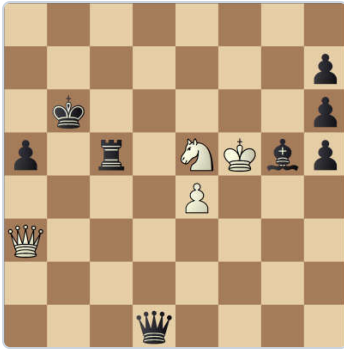


Bài 20 – Đen đi

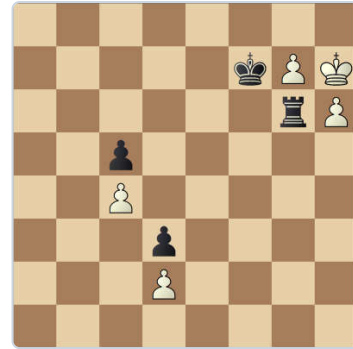
6 Tuần 6 • Buổi 3

Tính toán tối thiểu (30 phút)

Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



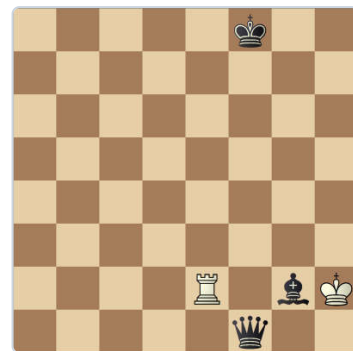
Bài 29 – Trắng đi



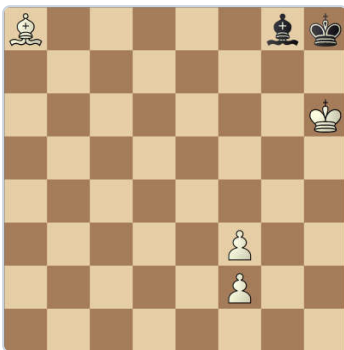
Bài 30 – Trắng đi



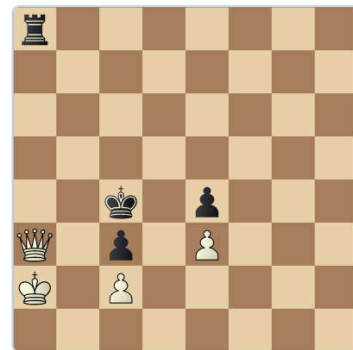
Bài 31 – Trắng đi



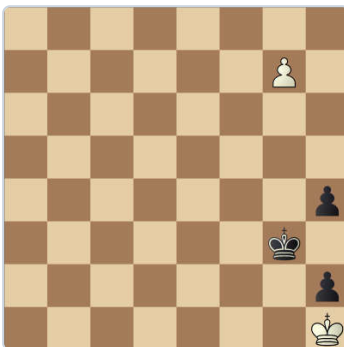
Bài 32 – Trắng đi



Bài 33 – Đen đi



Bài 34 – Đen đi



Bài 35 – Đen đi

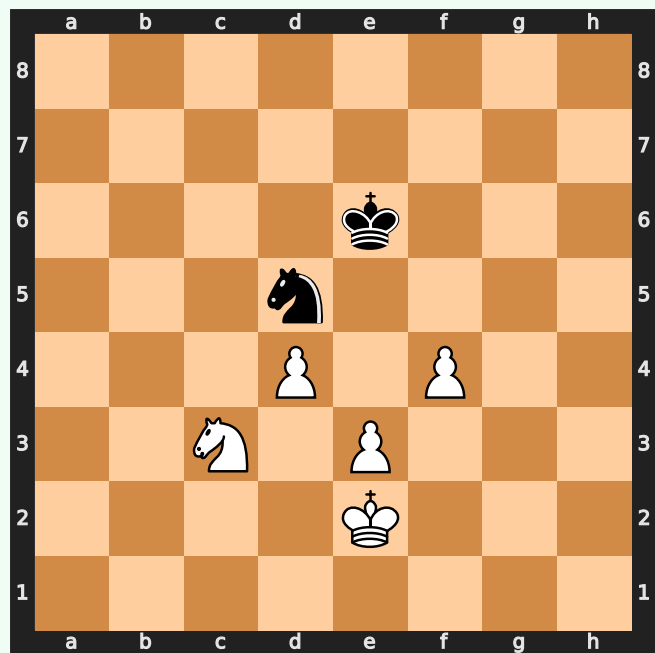


Bài 36 – Đen đi

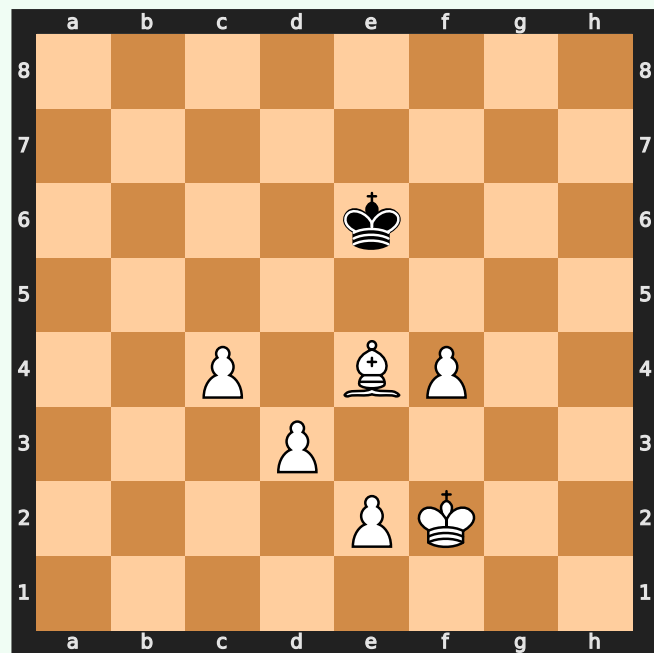
Học sinh cầm **Trắng**. Đối thủ: phụ huynh hoặc máy yếu. **Phong cấp là đạt**. Hai thế – làm hết thì dừng hoặc chơi tiếp tới chiếu hết.

1. Dừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – giữ tốt phong cấp.
3. Đưa vua lên + đẩy tốt thông.

Thế 1 – Hơn ~3 tốt – Mã + 3 tốt vs Mã



Thế 2 – Hơn ~3 tốt – Tượng + 3 tốt



7 Tuần 7: Chiều bất biến + hơn khoảng 2 tốt

Mục tiêu tuần

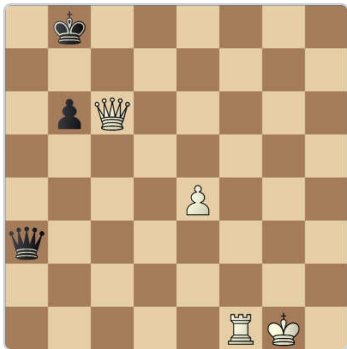
- Khi bất lợi lớn: cầm hòa bằng chiếu lặp
- Hậu / Xe / Mã đều có thể
- Buổi 4 đang hơn: thoát vòng chiếu của đối thủ
- Không chiếu lung tung khi đang thắng

Các buổi puzzle ở trang sau. Buổi 4 (ưu thế) ở cuối tuần – hai thế thực hành.

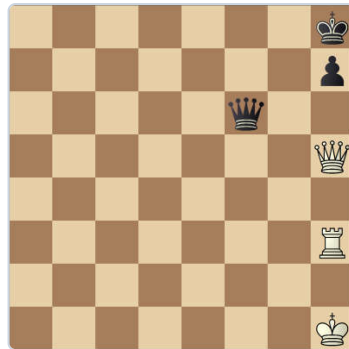
7 Tuần 7 · Buổi 1

Nhận diện (30 phút)

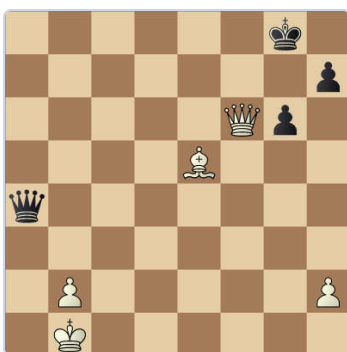
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



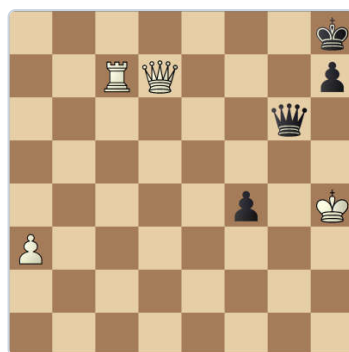
Bài 1 – Đen đi



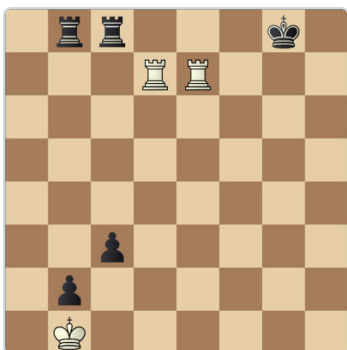
Bài 2 – Đen đi



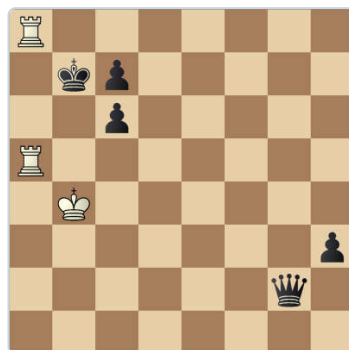
Bài 3 – Đen đi



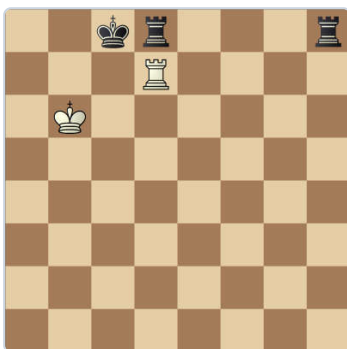
Bài 4 – Đen đi



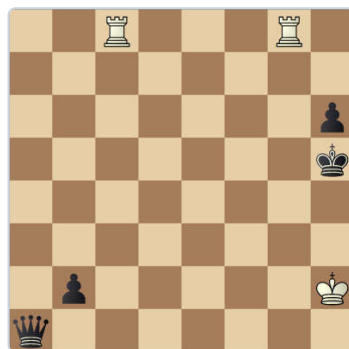
Bài 5 – Trắng đi



Bài 6 – Trắng đi



Bài 7 – Trắng đi



Bài 8 – Trắng đi

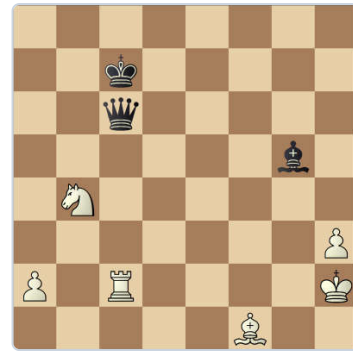
7 Tuần 7 · Buổi 2

Giữ vòng chiếu (30 phút)

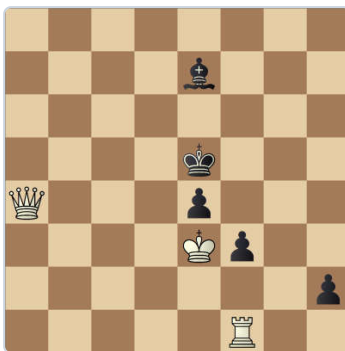
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 9 – Đen đi



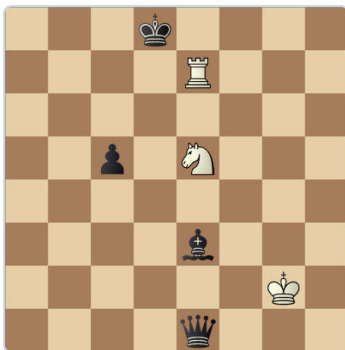
Bài 10 – Đen đi



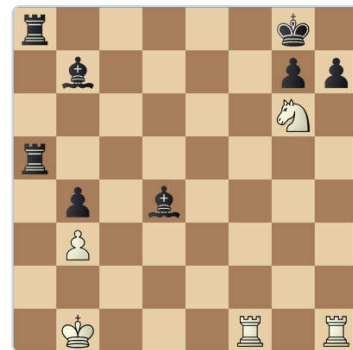
Bài 11 – Đen đi



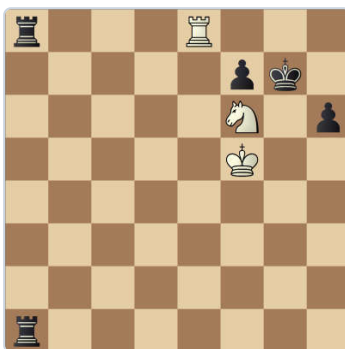
Bài 12 – Đen đi



Bài 13 – Trắng đi



Bài 14 – Trắng đi



Bài 15 – Trắng đi

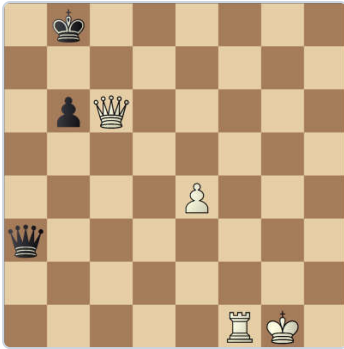


Bài 16 – Trắng đi

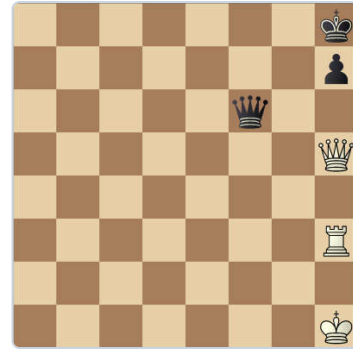
7 Tuần 7 · Buổi 3

Ôn + tính toán (30 phút)

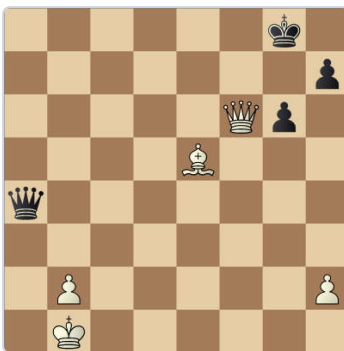
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 1 – Đen đi



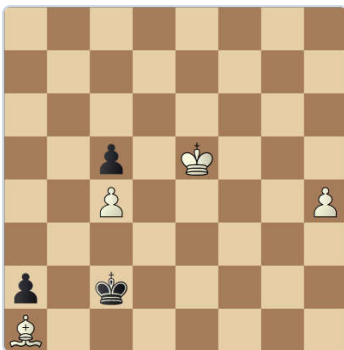
Bài 2 – Đen đi



Bài 3 – Đen đi



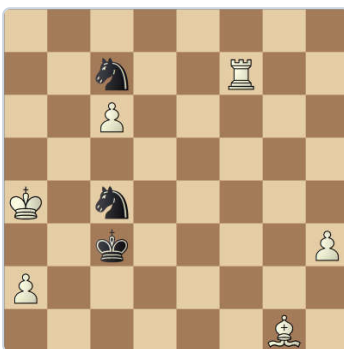
Bài 4 – Đen đi



Bài 17 – Đen đi



Bài 18 – Đen đi



Bài 19 – Đen đi



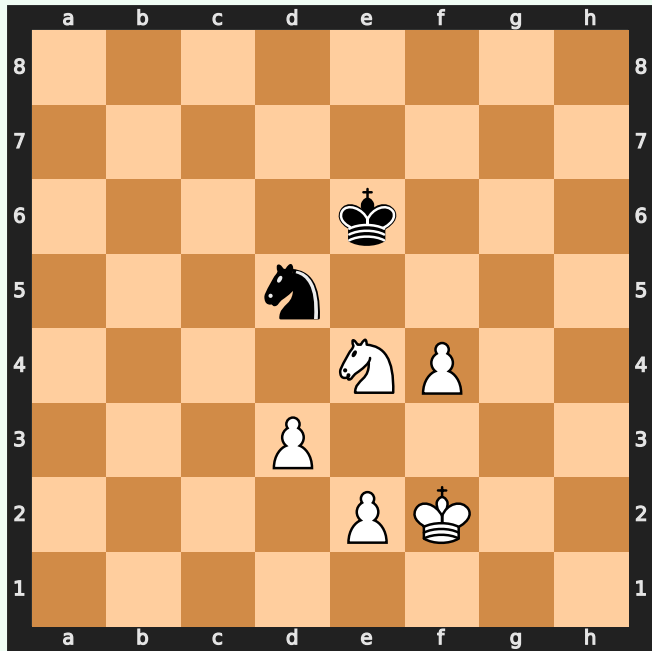
Bài 20 – Đen đi

7 Tuần 7 • Buổi 4

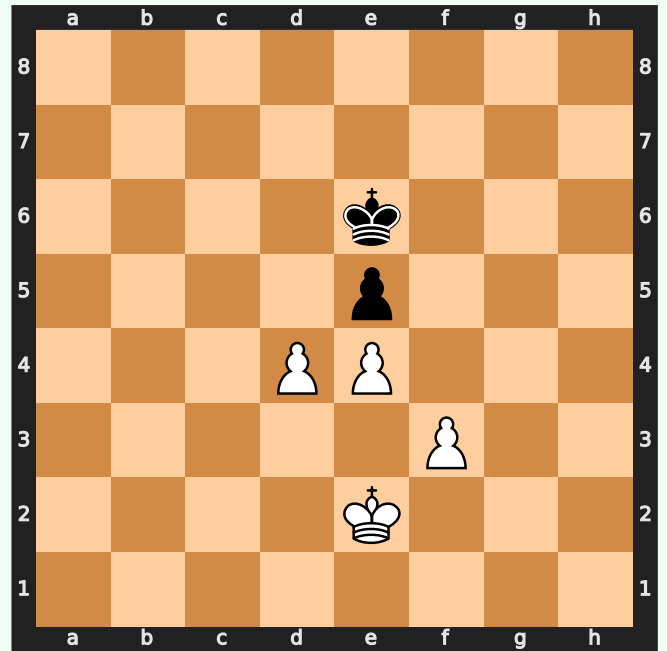
Học sinh cầm **Trắng**. Đối thủ: phụ huynh hoặc máy yếu. **Phong cấp là đạt**. Hai thế – làm hết thì dừng hoặc chơi tiếp tới chiếu hết.

1. Dừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – giữ tốt phong cấp.
3. Đưa vua lên + đẩy tốt thông.

Thế 1 – Hơn ~2 tốt – Mã + 3 tốt vs Mã



Thế 2 – Hơn ~2 tốt – 3 tốt vs 1 tốt



Mục tiêu tuần

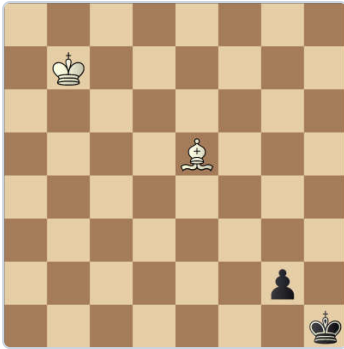
- Tốt sắp phong là đe dọa cần chặn
- Giữ ô phong / mở đường / bắt quân vừa phong
- Buổi 4: mình phong trước
- Khép giai đoạn 1: không thua ngu + biết chốt ván

Các buổi puzzle ở trang sau. Buổi 4 (ưu thế) ở cuối tuần – hai thế thực hành.

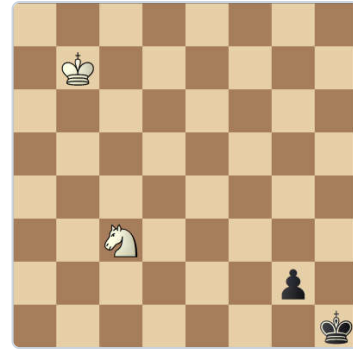
8 Tuần 8 · Buổi 1

Nhận diện (30 phút)

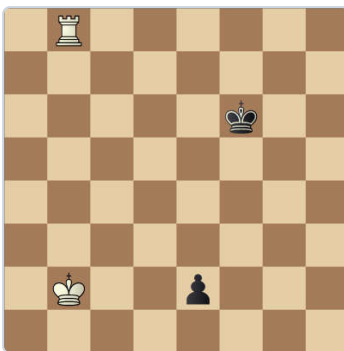
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 1 – Trắng đi



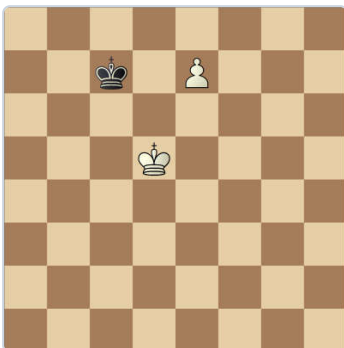
Bài 2 – Trắng đi



Bài 3 – Trắng đi



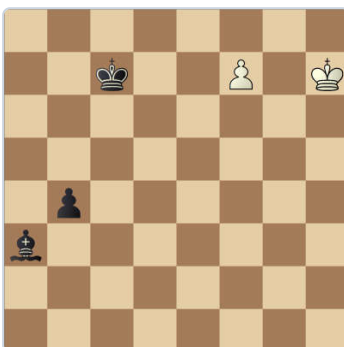
Bài 4 – Trắng đi



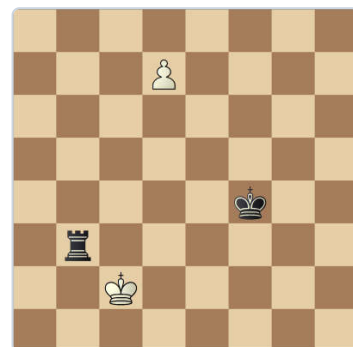
Bài 5 – Đen đi



Bài 6 – Đen đi



Bài 7 – Đen đi

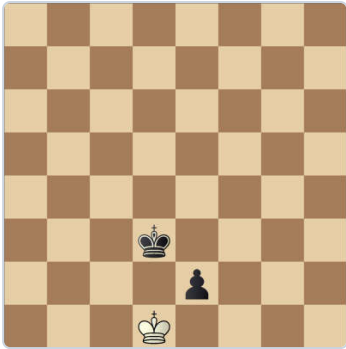


Bài 8 – Đen đi

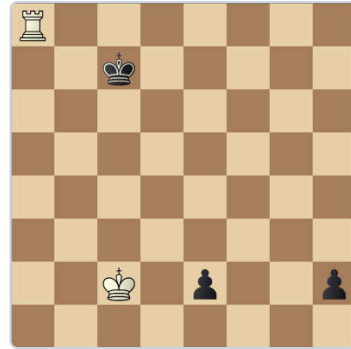
8 Tuần 8 · Buổi 2

Chặn ô phong (30 phút)

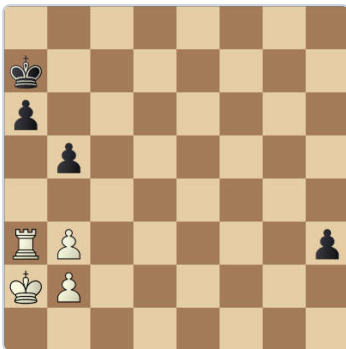
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 9 – Trắng đi



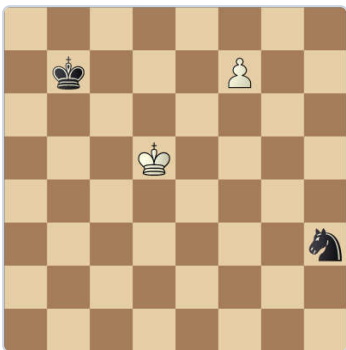
Bài 10 – Trắng đi



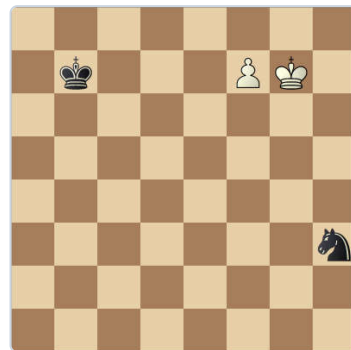
Bài 11 – Trắng đi



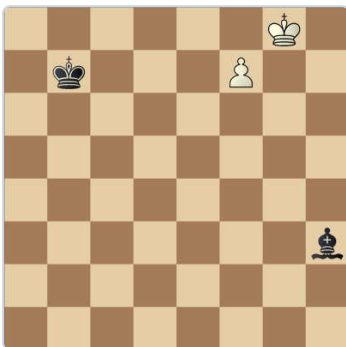
Bài 12 – Trắng đi



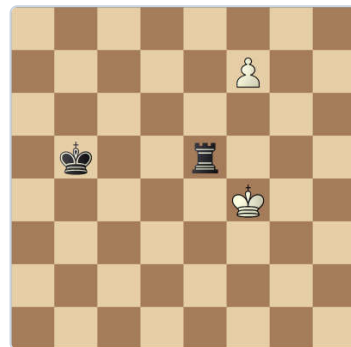
Bài 13 – Đen đi



Bài 14 – Đen đi



Bài 15 – Đen đi

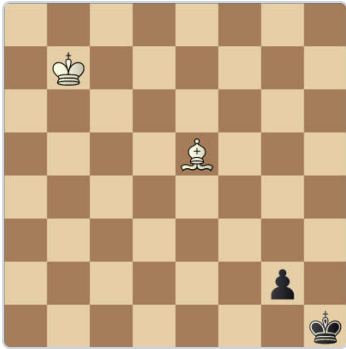


Bài 16 – Đen đi

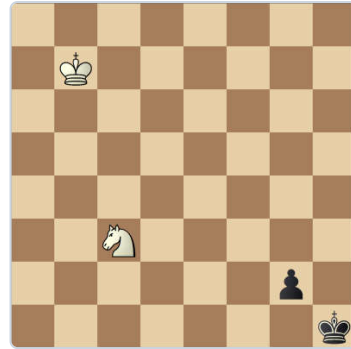
8 Tuần 8 • Buổi 3

Ôn + tính toán (30 phút)

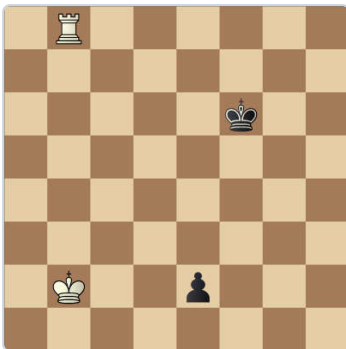
Mỗi bài ghi rõ **Trắng đi** hoặc **Đen đi**. Tài liệu này không có lời giải.



Bài 1 – Trắng đi



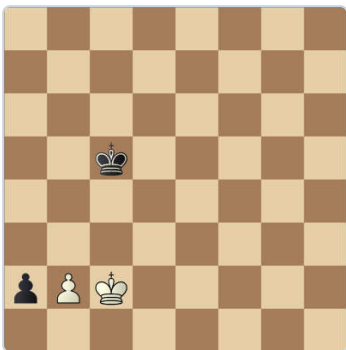
Bài 2 – Trắng đi



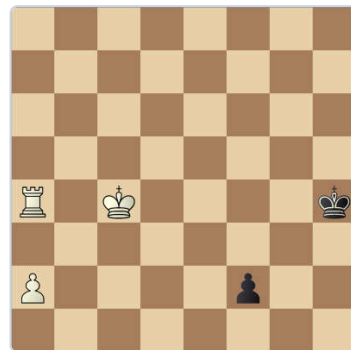
Bài 3 – Trắng đi



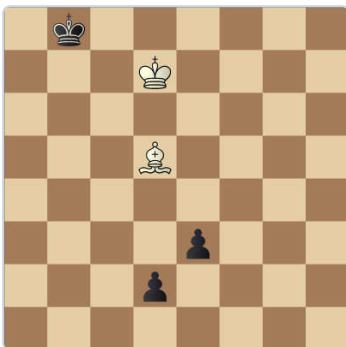
Bài 4 – Trắng đi



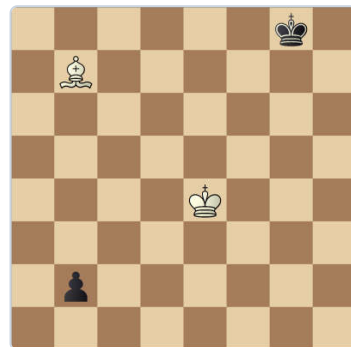
Bài 17 – Trắng đi



Bài 18 – Trắng đi



Bài 19 – Trắng đi

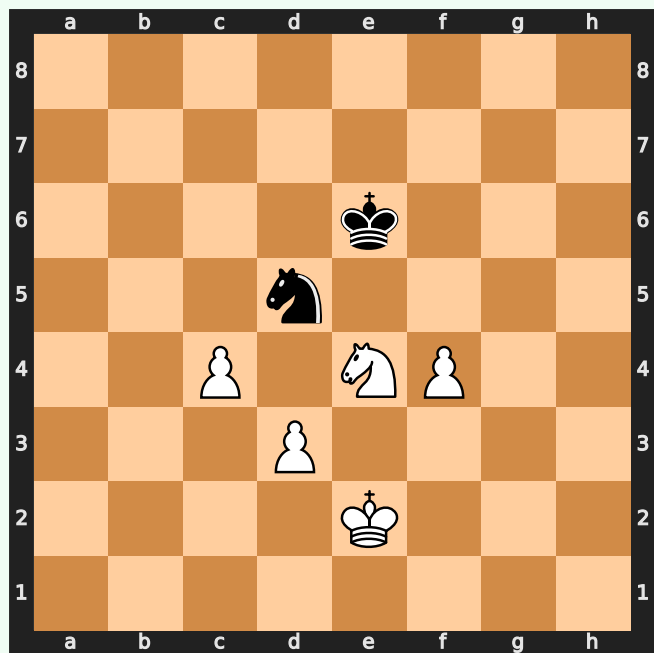


Bài 20 – Trắng đi

Học sinh cầm **Trắng**. Đối thủ: phụ huynh hoặc máy yếu. **Phong cấp là đạt**. Hai thế – làm hết thì dừng hoặc chơi tiếp tới chiếu hết.

1. Dừng tặng lại quân hơn.
2. Đổi quân khi đang hơn – giữ tốt phong cấp.
3. Đưa vua lên + đẩy tốt thông.

Thế 1 – Hơn ~2 tốt – Mã + 3 tốt vs Mã



Thế 2 – Hơn ~2 tốt – 3 tốt vs 1 tốt

